求职意向：Python工程师

个人简历

姓名：彭潇哲 出生年月：2000.05

性别：男 电话：16670483367

邮箱：[728100660@qq.com](mailto:728100660@qq.com)

**教育背景**

EDUCATION

**2017.09-2021.06 湖南工商大学 物联网工程技术**

**个人技能**

Skills

有过丰富的系统和平台开发经验，掌握大模型开发技术，技能树如下：

**python基础：**精通python，熟练掌握内存结构、垃圾回收知识，具备良好的面向对象编程思想

**AI大模型：**掌握langchain、langgraph、微调、VLLM、rag技术的使用、熟练使用AI工具辅助编程

**数据库：**熟练掌握Mysql，了解Mysql主从同步，读写分离技术以及集群的搭建，具备一定的SQL调优能力

**Web框架**：熟练掌握Sanic异步框架，并且有读过Sanic的源码、掌握FastAPI、Flask

**中间件：**熟练掌握Redis的核心数据结构使用场景，熟悉各种缓存高并发的使用场景；熟悉Kafaka等常用的消息中间件进行消息的异步数据处理；了解海量数据存储的时序数据库如Tdengine

**分布式：**掌握celery分布式任务调度的使用，了解分布式原理以及一些常见的分布式方案

**设计模式：**熟练掌握常见的设计模式，如单例模式、工厂模式、代理模式、发布订阅者模式，并善用设计原则构建可复用代码

**Linux：**熟悉Linux常用命令，并且能够独立在Linux上部署服务。

**开发工具：**熟练使用PyCharm、Git、Svn、Navicat、PostMan等开发工具

**其他：**了解java，有java项目经历

**工作经历**

work experience

**2024.11-2025.02 自由职业 Python开发**

1．负责从需求分析到系统设计的全流程，设计高可用、可扩展的架构，支持业务拓展。

2．使用敏捷开发方法分配任务并跟踪进度，确保项目按时交付，灵活应对需求变更与挑战。

**2022.05-2024.10 清科优能（深圳）技术有限公司 Python工程师**

1．负责后端服务的架构设计与开发，维护公司核心系统。

2．设计数据库方案，优化SQL查询性能，提升数据处理效率。

3．主导对公司现有技术框架的全面整理与优化，系统性清理不合理的遗留代码，提升代码质量与系统性能。

4. 引入开发标准与规范，确保项目架构的一致性和可维护性，推动团队整体开发流程的规范化，显著提高项目的可扩展性和长期维护效率。

**2021.07-2022.05 多益网络有限公司 Python游戏服务端开发工程师**

1．实施自动化工具和流程，提高游戏版本更新的效率和发布的稳定性。

2．利用发布订阅模式、工厂模式、单例模式等各种设计模式完成游戏功能开发。

3．负责项目日常维护、热更新、bug查修，保障项目的持续稳定运行。

**项目经历**

PROJECT experience

**AI试题查询系统微调与部署（个人项目）**

**项目描述：**基于大语言模型 Qwen2.5-1.5B 微调并部署的试题问答系统，实现针对题库内容的自然语言查询与回答。

**技术栈：LLaMAFactory、Qwen2.5-1.5B、vLLM、Open WebUI、CUDA、Python**

**核心工作**：

* 基于 [魔塔社区服务器]（NVIDIA A800）使用 **LLaMAFactory** 对 Qwen2.5-1.5B 模型进行指令微调，构建小规模 AI 试题问答系统；
* 设计并准备 200 条左右的问答训练数据，控制 loss 收敛至 0.001，模拟真实教学场景；
* 使用 **vLLM + Open WebUI** 实现模型推理与 Web 页面交互，支持上下文追问和自然语言模糊匹配；
* 调整 tokenizer、Prompt 模板，优化模型对试题类指令的理解效果。

**智能问答系统（企业内部知识助手）**

**项目简介**：  
基于 LangChain 框架构建的智能问答系统，集成企业内部数据库与文档知识库，支持员工及客户通过自然语言进行业务咨询与信息查询。

**技术栈**：**Python、LangChain、FAISS、LLM（大语言模型）、RAG、FastAPI、WebSocket**

**核心工作**：

* 构建 **向量化知识库**：基于 FAISS 对企业内部文档进行嵌入存储，实现语义级别的检索能力；
* 设计问答流程：采用 **RAG（检索增强生成）架构**，结合 LangChain Memory 模块，支持上下文感知的多轮对话；
* 开发后端接口：使用 **FastAPI + WebSocket** 实现实时问答 API，提升用户交互体验；
* 提升问答准确率与响应速度，优化检索逻辑及模型调用接口。

**EMS 能量管理系统（云平台版）**

**项目简介**：  
将本地 EMS 储能系统升级为云平台版本，实现设备数据的远程采集、可视化展示与云端控制，提升系统智能化管理能力。

**技术栈**：Python、Celery、Kafka、Redis、MQTT、TDengine、爬虫、装饰器模式、低代码思想

**核心工作**：

* **数据采集与处理**：编写 Python 脚本，结合 **Celery + schedule** 定时调度任务，从 TDengine 采集设备数据并写入业务数据库；
* **生产测试环境同步**：通过 **Kafka 发布订阅机制**，将生产环境数据分流存储于测试环境、Redis（缓存）、TDengine（持久化）三方，提高系统稳定性与数据可靠性；
* **下发控制逻辑**：实现远程设备控制功能（如功率调节、启停指令），通过 **MQTT 协议**进行下发，保障控制命令实时性；
* **外部数据集成**：开发爬虫模块，定时抓取碳交易与天气等公共数据源并自动入库，提升数据自动化与时效性；
* **可视化功能优化**：开发电气量曲线图模块，结合低代码思维与装饰器模式封装 SQL 输出，自动转换为前端所需格式，**大幅提升开发效率与模块可扩展性**。

**个人证书**

Self Certificate

1. 英语CET4

2. 网络技术挑战赛A系列国家二等奖

**自我评价**

Self evaluation

1. 热爱互联网行业，希望能在这个行业上奋斗我的事业，技术上能上升到更高的层次；
2. 善于学习，愿意不断学习新事物，乐于挑战；
3. 具有良好的服务意识和团队合作精神，懂得团队协作，工作效率高；

**虚拟电厂系统**

**项目简介**：  
响应国家电力调度需求，系统根据交易中心下发的邀约任务进行智能调控，实现负荷聚合、收益结算，助力用户参与虚拟电厂辅助服务交易。

**技术栈**：Python、Celery、Sanic、Redis、MySQL、权限认证服务、算法嵌入

**核心工作**：

* **邀约调度机制优化**：替代原有 supervisor + 脚本 实现方式，使用 **Celery 分布式定时任务系统** 实现邀约状态的定时执行与更新，确保邀约流程高可用、稳定执行；
* **算法接口集成**：与算法部门协作设计接口协议，将核心算法模块 **工程化封装并集成** 到业务系统中，提升调度策略智能化；
* **接口性能提升**：结合 **Redis 缓存机制** 优化慢查询接口，提升响应速度；引入 **Sanic 异步框架**，显著增强接口的并发处理能力；
* **统一认证服务建设**：抽离各子项目登录逻辑，设计并实现**独立认证服务中心**，统一管理用户登录状态与权限校验，提升系统安全性与可扩展性；
* **数据库性能优化**：针对大数据量历史记录的慢查询问题，采用 **索引优化与分区表设计**，SQL 查询性能提升超过 20%。

**梦想帝王（SLG 策略类手游）**

**项目简介**：  
公司在营的策略类手游项目，负责线上版本的功能开发与系统维护，涵盖活动玩法开发、代码规范管理、工具优化与服务端架构调整等。

**技术栈**：Python、SVN Hook、发布订阅模式、热更新、覆盖率工具（coverage）

**核心工作**：

* **提交规范自动化检测**：开发 **SVN Hook 插件**，通过词法分析自动检查提交规范（如必须包含工单号、审查人、禁止提交 print/snoop 等），保障代码质量与审计要求；
* **策划测试可视化**：设计 **coverage 管理器模块**，将 Python 的覆盖率工具集成至常规开发流程中，实现策划测试流程的透明化、可量化；
* **司庆积分活动系统**：通过 **发布-订阅模式** 实现活动事件解耦，提升模块内聚性与维护效率；实现抽奖系统并结合算法控制中奖概率，保障游戏公平性与用户体验；
* **游戏热更新机制**：参与实现游戏的 **无感知热更新方案**，保障玩家在线体验的连续性与新功能的即时部署。